

Kennsluáætlun

Skólaár: 2019-2020

Kennari/ar: Nína Hrönn Guðmundsdóttir

Árgangur: 1. bekkur

Önn: Vor

Námsgrein: Myndmennt

Fjöldi kennslustunda á viku: Fjórar kennslustundir á viku

Vika/lota	Hæfniviðmið	Námsmarkmið	Viðfangsefni	Námsmat
Nemendur vinna í lotum í 7 vikur 2x í viku og flæða verkefnin innan þess tíma.	<u>Sjónlistir hæfniviðmið</u> - Nýtt sér í eigin sköpun einfaldar útfærslur sem byggja á færni í meðferð lita- og formfræði og myndbyggingar. - Skapað myndverk í ýmsum tilgangi með margvíslegum aðferðum. - Unnið út frá kveikju við eigin listsköpun. - Tjáð tilfinningar, skoðanir og hugmyndaheim sinn í myndverki á einfaldan hátt. - Greint að einhverju leyti á milli mismunandi aðferða við gerð listaverka. <u>Menningarläsi - sameiginlegt fyrir allar list- og verkgreinar</u>	- Að nemandi þekki reglur innan myndmenntastofunnar - Að nemandi kunni að nota helstu áhöld og hvernig ganga eigi um þau - Að nemandi læri ólíkar aðferðir innan myndmenntar - Að nemandi geti unnið eftir einföldum leiðbeiningum - Að nemandi þekki grunnlitina, grunnformin, náttúrleg form og mynstur - Að nemandi geti málað einfalda mynd með ýmsum litum og málningu - Að nemandi átti sig á samhverfu, speglun - Að nemandi átti sig á því að hægt er að endurnýta hluti og nota þá á marga vegu - Að nemandi átti sig á hlutföllum	1. Möppur, kynning á grunnlitum, grunnformum og náttúrulegum formum. Einnig kynning á áhöldum, efnum og umgengni í stofu. 2. Sjálfsmynd – nemendur spá í náttúrlegum formum og skoða hlutföll í andliti. 3. Bleik teikning e. Upplestur – kennari les sögu og sýnir myndir og nemendur	Afurð: - fjölbreytt verkefni Námsmat: - símat - leiðsagnarmat - ástundun - virkni í tíma

	• Unnið eftir einföldu ferli frá hugmynd til afurðar. • Hagnýtt þá leikni sem hann hefur öðlast í einföldum verkefnum. • Gengið frá eftir vinnu sína.		velja mynd úr bók og teikna og lita með klessulitum og blek sett yfir. 4. Vatnslitamynd – nemendur lita mynd með vatnsleysanlegum trélitum. Lita og leysa svo upp. 5. Þrívídd – fiðrildi (samhverft eða speglun) teikna aðeins hálft fiðrildi og taka í gegn hinn helminginn og setja mynstur. 6. Ugla - teikna uglu eftir leiðbeiningum 7. Hugstrormun – nemendur sitja í hring og einn nefnir	
--	---	--	--	--

			hlut sem allir teikna og svo fær næsti að velja. Nemendur þurfa að finna stað á blaði þannig að úr verði raunveruleg heildarútkoma á mynd. 8. Aukaverkefni: Endurvinnsluverkefni – myndir gerðar úr gömlum afskrifuðum bókum og fleira.	

Námsaðlögun: